

Blabla numéro 1

Projet de jeu vidéo d'infiltration en 3D, complètement libre !

L'action se passe dans un futur proche, tirillé par d'incessants conflits, grouillant de milices secrètes et de mercenaires, pollué par des gigapoles industriels, et gangréné par la corruption.



Kerin Tarka

45 ans, leader et fondateur du groupe

Leader charismatique du groupe Gibraltar, il doit ses compétences en armement et en intelligence de combat à son glorieux passé dans l'armée de Rankrit.

Expert en armes lourdes et explosifs, il excelle aussi dans la gestion de ses hommes et dans les méthodes de persuasion.



Sainni Flinn

26 ans

Conditionnée par une secte archaïque dès son plus jeune âge, Sainni a récemment rejoint Gibraltar pour échapper à son passé et retrouver une stabilité.

Elle met au service de l'équipe son pouvoir de séduction ainsi que l'héritage de son obscur passé : un formidable talent d'assassin dû à ses compétences d'infiltration, de camouflage et de maniement de tout ce qui possède une lame.



Garth Funckin

34 ans, co-fondateur du groupe

Autodidacte et inventeur génial, passionné de mécanique et d'informatique, Garth est aussi passé maître en électronique.

Ses compétences lui permettent de construire, modifier ou réparer toutes sortes de machines : véhicules, drones, ... ou de les détruire. Son génie lui vaut également d'être un des meilleurs dans la manipulation des données et dans le cybercombat.



Faint

Âge inconnu

Capturé jeune par l'armée impériale d'Eibon, il fut utilisé comme cobaye par les scientifiques pour des projets de recherche secrets. Il est aussi implacable et froid qu'une machine, et beaucoup de ses sens sont dégénérés, même si de temps à autres, des stimuli externes lui font temporairement perdre tout contrôle.

Ses nombreux implants en font une arme redoutable pour influencer sur la psyché humaine, imiter des données biométriques, et faire profiter au groupe d'une vision de l'environnement très différente...



Val Darleth

Âge précis non-connu (environ 20 ans)

Livré à lui-même depuis sa plus tendre enfance, il a vécu dans la rue au contact des gangs les plus violents. Il est récupéré assez jeune par Kerin, qui le formera au maniement des armes et aux techniques de corruption.

C'est un mercenaire très polyvalent, même s'il n'a pas son pair pour concevoir et poser des pièges, et qu'il prend un malin plaisir à mettre en œuvre son talent de tireur d'élite.

Blabla num