

GIBRALTAR



Gibraltar est un projet de jeu vidéo libre

Principalement développé depuis mai 2006 par les membres de l'association Linux62 (Groupe d'utilisateurs de Logiciels Libres du Pas-de-Calais), l'équipe de Gibraltar souhaite s'ouvrir à tous et **vous invite à contribuer**.

Le jeu se déroule dans un **environnement cyberpunk** et s'axe fortement sur la **coopération**, le tout en **trois dimensions**. Imaginez une équipe de trois ou quatre personnages, chacun disposant de ses atouts et de sa personnalité : vous contrôlez un de ces personnages (les autres étant contrôlés par vos coéquipiers à travers le réseau) et vous devrez réaliser une symbiose au niveau de votre équipe pour mener à bien les missions qui vous seront proposées. Le ton est principalement à l'**infiltration** mais sera agrémenté de quelques séquences plus dynamiques.

Nous recherchons des contributeurs

- Développer le moteur (C++) ;
- Développer les scripts et l'API Python ;
- Compléter et étoffer le scénario ;
- Réaliser des croquis papiers 2d des éléments visuels ;
- Modéliser des personnages, objets, etc... ;
- Sonoriser le jeu (effets + musique) ;
- ... (Et toutes vos idées !)

Plus d'informations sur <http://www.linux62.org/wiki/index.php/Gibraltar> .

Vous pouvez contacter les développeurs sur le canal IRC #linux62-dev (irc.netrusk.net) ou par mail à contact@linux62.org.

